



ที่ ๐๔๔/๒๕๖๓

ประกาศคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
เรื่อง การจัดงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี ๒๕๖๓

ด้วย คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏเลย จะจัดงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี ๒๕๖๓ ระหว่างวันที่ ๑๕ - ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ และวันที่ ๑๘ สิงหาคม ๒๕๖๓ เพื่อส่งเสริมความรู้และทักษะทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี แก่นักเรียน นักศึกษา และผู้สนใจทั่วไป โดยมีกิจกรรม การประกวด การแข่งขัน ดังรายละเอียดต่อไปนี้

๑. การประกวดสิ่งประดิษฐ์ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๑.๑ ระดับ วัน เวลา และสถานที่

๑.๑.๑ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓)

วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๙.๐๐ น. เป็นต้นไป

๑.๑.๒ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖)

วันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๙.๐๐ น. เป็นต้นไป

ผู้เข้าร่วมประกวดต้องรายงานตัวผ่านโปรแกรม ZOOM ก่อนเวลาประกวด ๓๐ นาที เพื่อจัดลำดับการนำเสนอผ่านโปรแกรม ZOOM โดยผู้ร่วมประกวดที่สมัครจะต้องแจ้งอีเมลในขั้นตอนการสมัครที่เว็บไซต์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (www.sciday.lru.ac.th) เพื่อรับ link เข้าโปรแกรม ZOOM และผู้เข้าประกวดต้องมี ID line หรือ QR code ในการสร้างกลุ่ม line เพื่อใช้สำหรับขั้นตอนการแข่งขัน

๑.๒ คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับการศึกษาชั้นนั้น ๆ โดยแต่ละโรงเรียนส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเข้าร่วมประกวดได้ไม่เกิน ๒ ทีมๆ ละ ๒-๓ คน โดยต้องนำเสนอทุกคน

๑.๓ กติกา

๑.๓.๑ โรงเรียนจะต้องส่ง รายชื่อโรงเรียน รายชื่อของสิ่งประดิษฐ์ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รายชื่อนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม รายชื่อครูผู้ควบคุมทีม พร้อมทั้งเบอร์โทรศัพท์มือถือและอีเมลของครูผู้ควบคุมทีมในรูปแบบไฟล์ Word รวมทั้งรายงานผลงานสิ่งประดิษฐ์ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ในรูปแบบไฟล์ PDF มายังอีเมลของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี science@lru.ac.th ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓ โดยในรายงานต้องมีหัวข้อครอบคลุมดังนี้

- ๑) ที่มาและความสำคัญของสิ่งประดิษฐ์ (ครอบคลุมประเด็นปัญหาและการนำไปใช้ประโยชน์)
- ๒) ทฤษฎีหรือหลักการทางวิทยาศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง
- ๓) ส่วนประกอบและวิธีสร้างสิ่งประดิษฐ์
- ๔) ผลการใช้งานและประเมินการใช้งาน
- ๕) สรุปผล

๑.๓.๒ โรงเรียนจะต้องจัดทำ Power Point เพื่อนำเสนอสิ่งประดิษฐ์ที่ส่งเข้าประกวด มีเนื้อหาครอบคลุมหัวข้อดังในข้อที่ ๑.๓.๑ โดยนำเสนอผ่านโปรแกรม ZOOM เวลารับรองไม่เกินทีมละ ๑๕ นาที และตอบคำถาม ๕ - ๑๐ นาที

๑.๓.๓ คณะกรรมการจะกำหนดลำดับในการนำเสนอตามลำดับของการสมัครเข้าประกวด และจะแจ้งลำดับในการนำเสนอในวันประกวด ดังนั้นทุกทีมต้องเข้าโปรแกรม ZOOM ก่อนเริ่มเวลาประกวด ๓๐ นาที เพื่อทราบลำดับและกติกาการให้คะแนน

๑.๔ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย มี ๓ รางวัล ๆ ละ
มัธยมศึกษาตอนต้น	๒,๐๐๐	๑,๕๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐
มัธยมศึกษาตอนปลาย	๒,๐๐๐	๑,๕๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๒. การประกวดโครงงานทางวิทยาศาสตร์

๒.๑ ระดับ วัน และเวลา

๒.๑.๑ ระดับประถมศึกษา (ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ – ๖)

วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๘.๓๐ – ๑๒.๐๐ น.

๒.๑.๒ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๓)

วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๑๓.๐๐ เป็นต้นไป

๒.๑.๓ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ – ๖)

วันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๐๐ น. เป็นต้นไป

ผู้เข้าร่วมต้องรายงานตัวผ่านโปรแกรม ZOOM ก่อนเวลาประกวด ๓๐ นาที เพื่อจัดลำดับการนำเสนอผ่านโปรแกรม ZOOM โดยผู้ร่วมประกวดที่สมัครต้องแจ้งอีเมลในขั้นตอนการสมัครที่เว็บไซต์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (www.sciday.lru.ac.th) เพื่อรับ link เข้าโปรแกรม ZOOM และผู้เข้าประกวดต้องมี line ID หรือ QR code ในการสร้างกลุ่ม line เพื่อใช้สำหรับขั้นตอนการแข่งขัน

๒.๒ คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับการศึกษานั้นๆ โดยแต่ละโรงเรียนส่งโครงงานทางวิทยาศาสตร์เข้าประกวดได้ไม่เกิน ๒ ทีมๆ ละ ๒ – ๓ คน **โดยต้องนำเสนอทุกคน**

๒.๓ กติกา

๒.๓.๑ โรงเรียนจะต้องส่ง รายชื่อโรงเรียน รายชื่อโครงงานทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รายชื่อนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม รายชื่อครูผู้ควบคุมทีม พร้อมทั้งเบอร์โทรศัพท์มือถือและอีเมลของครูผู้ควบคุมทีม ในรูปแบบไฟล์ Word รวมทั้งรายงานโครงงานทางวิทยาศาสตร์ ในรูปแบบไฟล์ PDF มายังอีเมลของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี science@lru.ac.th ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓

๒.๓.๒ ผู้เข้าร่วมประกวดจะต้องจัดทำ Power Point เพื่อนำเสนอโครงงาน โดยเวลาในการนำเสนอ ไม่เกินทีมละ ๑๕ นาที ตอบคำถาม ๕-๑๐ นาที

๒.๓.๓ คณะกรรมการจะกำหนดลำดับการนำเสนอ ในวันประกวด ดังนั้นทุกทีมจะต้องเข้าโปรแกรม ZOOM ก่อนการประกวด ๓๐ นาที เพื่อรับทราบลำดับและกติกาการนำเสนอ

๒.๔ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย ๓ รางวัล ๆ ละ
ประถมศึกษา	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐
มัธยมศึกษาตอนต้น	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐
มัธยมศึกษาตอนปลาย	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๓. การแข่งขันตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยผ่านโปรแกรม ZOOM

๓.๑ ระดับ วัน และเวลา

๓.๑.๑ ระดับประถมศึกษา (ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ – ๖)

วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๑๓.๐๐ – ๑๖.๐๐ น.

๓.๑.๒ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๓)

วันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

๔.๑.๓ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ – ๖)

วันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๑๓.๐๐ – ๑๖.๐๐ น.

ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าโปรแกรม ZOOM เพื่อเตรียมตัวในการเข้าร่วมก่อนแข่งขันก่อนเวลาทำการแข่งขันอย่างน้อยก่อนเวลา ๓๐ นาที และสามารถตรวจสอบรายชื่อได้ที่เว็บไซต์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (www.sciday.lru.ac.th) และผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคนต้องรายงานตัวต่อคณะกรรมการผ่านโปรแกรม ZOOM ก่อนดำเนินการกิจกรรมภายใน ๔๕ นาที ถ้ารายงานตัวช้ากว่าเวลาที่กำหนด หรือไม่ครบทุกคน ถือว่าสละสิทธิ์ หรือมีข้อสงสัยสามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ ประธานคณะกรรมการ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุปราณี สิริพิพรหม โทรศัพท์ ๐๘-๑๓๘๐-๔๗๙๑ และเลขานุการ อาจารย์นิรมล ศรีชนะ โทรศัพท์ ๐๘-๘๕๕๒-๙๒๑๗

๓.๒ คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับการศึกษานั้นๆ โดยโรงเรียนส่งผู้เข้าแข่งขันแต่ละระดับการศึกษาได้ ๑ ทีมๆ ละ ๒ คน

๓.๓ กติกา

๓.๓.๑ คณะกรรมการจัดการแข่งขันจำกัดจำนวนทีมที่เข้าแข่งขันในแต่ละระดับการศึกษา โดยให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันแต่ละทีม นั่งอยู่ในสถานที่ตั้งเดียวกันและต้องแสดงหลักฐานเพื่อยืนยันตัวตนได้

๓.๓.๒ ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องตอบปัญหาวิทยาศาสตร์ จำนวน ๑๕ ข้อๆ ละ ๑ คะแนน โดยผ่านโปรแกรม ZOOM

๓.๓.๓ กรณี (ถ้ามี) ทีมผู้เข้าแข่งขันได้คะแนนเท่ากัน คณะกรรมการจะพิจารณาจากคำตอบที่เป็นข้อสอบอันดับในการพิจารณาเป็นอันดับแรก

๓.๓.๔ โรงเรียนจะต้องส่ง รายชื่อโรงเรียน รายชื่อนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม รายชื่อครูผู้ควบคุมทีม พร้อมทั้งเบอร์โทรศัพท์มือถือและอีเมลของครูผู้ควบคุมทีม ในรูปแบบไฟล์ Word มายังอีเมลของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี science@lru.ac.th ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓

๓.๔ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย ๓ รางวัล ๆ ละ
ประถมศึกษา	๑,๐๐๐	๗๐๐	๕๐๐	๓๐๐
มัธยมศึกษาตอนต้น	๑,๐๐๐	๗๐๐	๕๐๐	๓๐๐
มัธยมศึกษาตอนปลาย	๑,๐๐๐	๗๐๐	๕๐๐	๓๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๔. การประกวดการแสดงทางวิทยาศาสตร์

๔.๑ ระดับ วัน และเวลา

๔.๑.๑ ระดับประถมศึกษา (ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ – ๖)

ตัดสินวันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น. ณ ห้อง ๒๘๒๐๒

อาคารเรียนวิทยาศาสตร์และห้องปฏิบัติการ

๔.๑.๒ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๓)

ตัดสินวันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๑๓.๓๐ – ๑๖.๓๐ น. ณ ห้อง ๒๘๒๐๒

อาคารเรียนวิทยาศาสตร์และห้องปฏิบัติการ

๔.๑.๓ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ – ๖)

ตัดสินวันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๐.๐๐ น. ณ ห้อง ๒๘๒๐๒

อาคารเรียนวิทยาศาสตร์และห้องปฏิบัติการ

๔.๒ คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับนั้นๆ โดยโรงเรียนส่งผู้เข้าประกวด ระดับการศึกษา
ละไม่เกิน ๒ ทีมๆ ละไม่เกิน ๕ คน

๔.๓ กติกา

โรงเรียนจะต้องส่ง รายชื่อโรงเรียน รายชื่อการแสดงทางวิทยาศาสตร์ รายชื่อนักเรียน
ที่เข้าร่วมกิจกรรม รายชื่อครูผู้ควบคุมทีม พร้อมทั้งเบอร์โทรศัพท์มือถือและอีเมลของครูผู้ควบคุมทีม ในรูปแบบ
ไฟล์ Word รวมทั้งส่งคลิปวิดีโอการแสดงทางวิทยาศาสตร์ หรืออัปโหลดคลิปวิดีโอการแสดงทางวิทยาศาสตร์ลง
YOUTUBE ตั้งค่าไม่เผยแพร่ต่อสาธารณะแล้วส่ง link มายังอีเมลของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
science@lru.ac.th หรือ sumransupawadee@gmail.com ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓ สามารถ
สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมที่ ดร.สุภาวดี สำราญ เบอร์โทรศัพท์ ๐๘-๑๘๘๖-๕๓๖๐

๔.๔ ผลงานที่ส่งเข้าประกวด

๔.๔.๑ เนื้อหาผลงานที่ส่งเข้าประกวดเป็นคลิปวิดีโอ ความยาวไม่เกิน ๑๕ นาที และ
ต้องมีเนื้อหาตรงตามเกณฑ์การประกวด ไม่จำกัดรูปแบบ วิธีการและเทคนิคในการนำเสนอ

๔.๔.๒ เนื้อหาผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องใส่โลโก้ และชื่อมหาวิทยาลัยราชภัฏเลย
เพื่อเป็นการยืนยันการส่งผลงานเข้าร่วมในกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี ๒๕๖๓ ของมหาวิทยาลัย
ราชภัฏเลย

๔.๔.๓ ขอบเขตของเนื้อหาในผลงานต้องไม่พาดพิงเรื่องการเมือง/ก่อให้เกิดความขัดแย้งใดๆ และต้องไม่เข้าข่ายหมิ่นต่อสถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ และไม่ใช้ถ้อยคำที่เป็นการดูถูก ดูหมิ่น เสียดสี และก่อให้เกิดความแตกแยกในสังคม รวมถึงไม่กระทบต่อความสัมพันธ์ระหว่างประเทศ ตลอดจนไม่ขัดต่อ ขนบธรรมเนียม ประเพณี ศีลธรรม จริยธรรม หรือศาสนาใด

๔.๔.๔ กรณีใช้ภาษาถิ่นให้จัดทำซับไตเติ้ลภาษาไทยด้วย

๔.๔.๕ ไม่เป็นผลงานที่ทำซ้ำ ดัดแปลง และไม่เคยใช้เพื่อวัตถุประสงค์อื่นใด ผลงาน ที่ประกวดต้องไม่เคยเผยแพร่หรือได้รับรางวัลใดๆ มาก่อน หากตรวจพบ คณะกรรมการประกวดขอตัดสิทธิ์ ในการประกวดทันที

๔.๔.๖ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผู้ผลิตชอบเกี่ยวกับลิขสิทธิ์ด้านเพลง เสียงประกอบ ภาพ หรือผลงานอื่นใดที่ปรากฏอยู่ในผลงานที่ส่งเข้าประกวด และผลงานที่ประกวดต้องไม่เป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ หรือทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น

๔.๔.๗ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดคณะกรรมการประกวดขอสงวนสิทธิ์ไม่ส่งคืน

๔.๔.๘ ความละเอียดของไฟล์งานไม่ต่ำกว่า 720P (๑๒๘๐ X ๗๒๐) ประเภทไฟล์ MP4 โดยตรวจสอบไฟล์ให้เรียบร้อยและถูกต้อง

๔.๔.๙ คณะกรรมการตัดสินการประกวดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ ขอสงวนสิทธิ์ในการ ตัดสิทธิ์ผู้เข้าร่วมประกวดได้ทันที โดยไม่ต้องชี้แจงเหตุผลใดๆ หากมีการตรวจสอบพบว่าไม่เป็นไปตามกฎ กติกา หรือมีการลอกเลียนแบบ/ละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น และ ผู้จัดการประกวดไม่มีส่วนรับผิดชอบใดๆ ทั้งสิ้น ในกรณี ละเมิดสิทธิ์ ถ้ามีการตรวจสอบพบภายหลังจะถือเป็นโมฆะและถูกเรียกรางวัลคืน

๔.๔.๑๐ คณะจัดการประกวดขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงรายละเอียดและเงื่อนไขต่างๆ ของการประกวดโดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า และขอสงวนสิทธิ์ในการพิจารณาความเหมาะสมของ เนื้อหาก่อนเผยแพร่สู่สาธารณะ

๔.๔.๑๑ ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏเลย

๔.๔.๑๒ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๔.๕ เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน มีดังนี้

(๑) ความสำเร็จของการทดลอง	๑๐ คะแนน
(๒) ความถูกต้องเชิงวิชาการ	๓๐ คะแนน
(๓) การนำหลักการไปใช้ประโยชน์	๑๐ คะแนน
(๔) ทักษะด้านการแสดง ความคิดสร้างสรรค์ ความแปลกใหม่ ความโดดเด่นที่ช่วยให้ผู้ชมเกิดความประทับใจ	๓๐ คะแนน
(๕) เวลาการนำเสนอมีความเหมาะสมกับเนื้อหา	๑๐ คะแนน
(๖) คุณภาพการผลิตคุณภาพของเสียง การถ่ายทำ การตัดต่อ ความสวยงามของผลงาน	๑๐ คะแนน

๔.๖ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย ๓ รางวัล ๆ ละ
ประถมศึกษา	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐
มัธยมศึกษาตอนต้น	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐
มัธยมศึกษาตอนปลาย	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๕. การประกวดการออกกำลังกายแบบการเต้นแอโรบิก

๕.๑ ระดับ วัน และเวลา

ประเภทรุ่นอายุ ๑๐ – ๑๕ ปี

หมายเหตุ การนับอายุให้นับปี พ.ศ.เกิด หักลบด้วยปี พ.ศ.ที่จัดการประกวด

๕.๒ คุณสมบัติของผู้สมัครเข้าประกวด

๕.๒.๑ เป็นผู้ที่มีอายุ ๑๐ - ๑๕ ปี

๕.๒.๒ ให้ส่งนักกีฬาในการแข่งขันได้ทีมละ ๑๒ คน (ไม่จำกัดเพศ)

๕.๒.๓ ผู้ควบคุมทีม ๑ คน และอีเมลในการติดต่อประชุมออนไลน์

๕.๒.๔ โรงเรียนจะต้องส่ง รายชื่อโรงเรียน รายชื่อทีม รายชื่อนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม รายชื่อครูผู้ควบคุมทีม พร้อมทั้งเบอร์โทรศัพท์มือถือและอีเมลของครูผู้ควบคุมทีม ในรูปแบบไฟล์ Word รวมทั้งคลิปวิดีโอการออกกำลังกายเต้นแอโรบิก โดยส่งเป็นคลิปวิดีโอ หรือ อัปโหลด YOUTUBE ตั้งค่าไม่เผยแพร่ต่อสาธารณะ พร้อมส่งลิงค์มาที่อีเมล science@lru.ac.th ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓

๕.๒.๕ โรงเรียนสามารถตรวจสอบรายชื่อทีมเข้าประกวดได้ที่เว็บไซต์ของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (www.sciday.lru.ac.th)

๕.๓ กติกา

๕.๓.๑ คลิปการประกวด

คลิปการประกวด ความละเอียดของภาพ ไม่ต่ำกว่า 720P (Resolution 1080P : 1920 x 1080, Full HD, FHD, HD, High Definition) หรือดีกว่า ไฟล์ต้องไม่มีการตัดต่อเพิ่มเติมในระหว่าง ๗ นาทีของการประกวด (ผู้แข่งขันสามารถแนะนำตัวหรือใส่แอฟเฟกก่อนหรือหลังในช่วงเวลาการประกวด)

๕.๓.๒ เพลงหรือดนตรี และการบันทึกภาพ

๕.๓.๒.๑ ใช้เพลงหรือดนตรีอิสระ

๕.๓.๒.๒ ทีมที่สมัครเข้าประกวด ต้องบันทึกภาพและเสียงสด (Long take) จากการบันทึกวิดีโอ และไม่มีการตัดต่อหรือบันทึกเสียงเพิ่ม ในช่วงการประกวด ๗ นาที

๕.๓.๓ เวลาประกวด ๗ นาที (บวก - ลบ ๓๐ วินาที) เริ่มนับเวลาตั้งแต่เพลงที่ใช้ในการประกวดเริ่มต้น และหยุดนับเวลาเมื่อเพลงที่ใช้ในการประกวดสิ้นสุด

๕.๓.๔ การเคลื่อนไหวขณะแข่งขัน

๕.๓.๔.๑ ท่าบังคับ นักกีฬาที่เข้าแข่งขันจะต้องแสดงท่าการเคลื่อนไหวที่เป็นท่าบังคับทั้งหมด ๗ ท่า ดังต่อไปนี้

- ๕.๓.๔.๑.๑ ลันจ์ (Lunge)
- ๕.๓.๔.๑.๒ ยกเข่า (Knee Lift)
- ๕.๓.๔.๑.๓ ย่ำเท้า (March)
- ๕.๓.๔.๑.๔ เเตะ (Kick)
- ๕.๓.๔.๑.๕ วิ่ง (Jog)
- ๕.๓.๔.๑.๖ กระโดดตบ (Jumping Jack)
- ๕.๓.๔.๑.๗ กระโดดสลับ (Skip)

๕.๓.๔.๒ การประกอบการเคลื่อนไหว (ขณะแข่งขัน) นักกีฬาที่เข้าแข่งขันจะต้องบริหารจัดการเวลาของการเคลื่อนไหวเอง และต้องแสดงให้เห็นถึงการออกกำลังกายแบบการเต้นแอโรบิก ซึ่งประกอบด้วยการเคลื่อนไหว ๓ ช่วง คือ

- ๕.๓.๔.๒.๑ ช่วงอบอุ่นร่างกาย (Warm Up) ๑.๓๐ นาที
- ๕.๓.๔.๒.๒ ช่วงแอโรบิก (Work out) ๔.๐๐ นาที
- ๕.๓.๔.๒.๓ ช่วงคลายอุ่น (Cool Down) ๑.๓๐ นาที

๕.๓.๔.๓ นักกีฬาจะต้องแสดงทำการเคลื่อนไหวบังคับ ทั้ง ๗ ทำให้เห็นอย่างชัดแจ้งสมบูรณ์และไม่แสดงทำการเคลื่อนไหวที่นำไปสู่การบาดเจ็บ

๕.๓.๔.๔ ทำห้ามแสดง นักกีฬาจะต้องไม่แสดงท่าต่างๆ ดังต่อไปนี้

- ๕.๓.๔.๔.๑ ท่าม้วนตัวทุกชนิด
- ๕.๓.๔.๔.๒ ท่าการโยนตัวหรือต่อตัวทุกชนิด
- ๕.๓.๔.๔.๓ ท่าล้อเกวียนหรือสปริงตัวทุกชนิด

หมายเหตุ ถ้านักกีฬาแสดงท่าที่ห้ามแสดงจะถูกตัดคะแนน ๑๐ คะแนน จากคะแนนรวมของกรรมการฯ ทั้ง ๒ ฝ่าย

๕.๔ เกณฑ์การให้คะแนน

๕.๔.๑ กรรมการ (กรรมการการควบคุมการตัดสิน จะแบ่งออกเป็น ๒ ฝ่าย คือ)

- ๕.๔.๑.๑ ฝ่ายเทคนิค
- ๕.๔.๑.๒ ฝ่ายการนำเสนอ

๕.๔.๒ คะแนน (คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน)

๕.๔.๒.๑ คะแนนจากกรรมการฝ่ายเทคนิค ๖๐ คะแนน ประกอบด้วย

- (๑) ความเป็นแอโรบิก ๑๕ คะแนน
- (๒) ความแข็งแรงและความอ่อนตัว ๑๐ คะแนน
- (๓) การเชื่อมทำการเคลื่อนไหว ๑๐ คะแนน
- (๔) ความยากของท่า ๑๐ คะแนน
- (๕) ความสมบูรณ์ของท่า ๑๐ คะแนน
- (๖) ความปลอดภัยของการเคลื่อนไหว ๕ คะแนน

รวม ๖๐ คะแนน

๕.๔.๒.๒ คะแนนจากกรรมการฝ่ายนำเสนอ ๔๐ คะแนน ประกอบด้วย

- | | |
|--------------------------------------|----------|
| (๑) ความพร้อมเพรียง | ๑๐ คะแนน |
| (๒) ทำทางการแสดงออกความคิดสร้างสรรค์ | ๑๐ คะแนน |
| (๓) ความผิดพลาดขณะเคลื่อนไหว | ๑๐ คะแนน |
| (๔) รูปร่างและเครื่องแต่งกาย | ๑๐ คะแนน |

รวม ๔๐ คะแนน

๕.๕ ข้อกำหนดที่ผู้สมัครเข้าประกวดและผู้ฝึกสอนต้องถือปฏิบัติ

๕.๕.๑ ผู้ฝึกสอนเข้าร่วมประชุมรับฟังผลการตัดสินการประกวดฯ รูปแบบการประชุมออนไลน์ ด้วยโปรแกรม Zoom ในวันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๑๓.๐๐ – ๑๔.๐๐ น. ณ ห้องประชุมสาขาวิชาวิทยาศาสตร์การกีฬาและการออกกำลังกาย (โดยคณะกรรมการฯ จะส่ง Link เข้าร่วมประชุมไปยังอีเมลของผู้ฝึกสอน และให้เข้าร่วมประชุมในวันเวลาดังกล่าว)

๕.๕.๒ หากมีปัญหาอื่นใดเกิดขึ้นนอกเหนือจากที่กำหนดในระเบียบการนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฯ

๕.๕.๓ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

หมายเหตุ คณะกรรมการจัดการประกวดฯ ขอสงวนสิทธิ์ที่จะเปลี่ยนแปลงข้อกำหนดต่างๆ ในระเบียบการประกวดฉบับนี้ เพื่อความเหมาะสมกับสถานการณ์ของการจัดการประกวด

๕.๖ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ๑ ละ
ระดับมัธยมศึกษา ตอนต้น	๓,๐๐๐ พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร	๒,๐๐๐ พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร	๑,๐๐๐ พร้อมถ้วยรางวัล และเกียรติบัตร	๗๐๐ และเกียรติบัตร

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๖. การประกวดแผนงานการเกษตรตามแนวพระราชดำริที่เหมาะสมกับพื้นที่

๖.๑ ระดับ วัน และเวลา

ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ – ๖)

วันที่ ๑๕ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๓ เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๕.๐๐ น.

ทีมเข้าประกวดจะต้องรายงานตัวผ่านทางระบบออนไลน์ก่อนเวลาการประกวด ๓๐ นาที และตรวจสอบรายชื่อได้ที่เว็บไซต์คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (www.sciday.lru.ac.th)

๖.๒ คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

ผู้เข้าร่วมต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยโรงเรียนคัดเลือกและส่งรายชื่อผู้เข้าร่วม โรงเรียนละ ๑ ทีมๆ ละ ๓ คน พร้อมรายชื่อผู้ควบคุมทีม ๑ คน ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓

เตรียมการนำเสนอแผนงานการเกษตรตามแนวพระราชดำริที่เหมาะสมกับพื้นที่ในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ประกอบด้วย การปลูกพืชและการเลี้ยงสัตว์แบบผสมผสาน โดยผู้เข้าประกวดทุกคนต้องมีส่วนร่วมในการนำเสนอแผนงาน

๖.๓ กติกา

๖.๓.๑ กำหนดให้ผู้เข้าร่วมออกแบบแผนงานการเกษตรตามแนวพระราชดำริที่เหมาะสมกับพื้นที่ ตามหลักเกษตรทฤษฎีใหม่ ในเขตภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน ๕ ไร่ งบประมาณ ๑๐๐,๐๐๐ บาท โดยให้มีรายได้เฉลี่ยไม่น้อยกว่า ๓๐,๐๐๐ บาทต่อปี

๖.๓.๒ ให้จัดทำรูปเล่มรายงานแผนงานฯ ที่ประกอบไปด้วยเนื้อหา ดังนี้

- (๑) การศึกษาสภาพพื้นที่ที่จะดำเนินงานตามแผนงานฯ
- (๒) แนวคิด/วิธีการดำเนินการเกษตรผสมผสานระหว่างพืชและสัตว์ตามแนวพระราชดำริ (ปลูกพืช ๑๐ ชนิด และเลี้ยงสัตว์ ๓ ชนิด)
- (๓) แผนการใช้จ่ายงบประมาณ ให้เสนอแผนงานตามระบบบัญชีครัวเรือนของธนาคารเพื่อการเกษตรและสหกรณ์

(๔) รูปแบบรายงาน ประกอบด้วยหัวข้อดังต่อไปนี้

- ๔.๑) ชื่อแผนงาน
- ๔.๒) หน่วยงานที่รับผิดชอบ
- ๔.๓) หลักการและเหตุผล
- ๔.๔) วัตถุประสงค์ของโครงการ
- ๔.๕) เป้าหมายของแผนงาน
- ๔.๖) ระยะเวลาดำเนินแผนงาน
- ๔.๗) งบประมาณรวม
- ๔.๘) รายละเอียดประมาณการค่าใช้จ่าย
- ๔.๙) แผนการดำเนินงานและแผนการใช้งบประมาณ
- ๔.๑๐) สถานที่ดำเนินการ
- ๔.๑๑) ผลคาดว่าจะได้รับ
- ๔.๑๒) สรุปผล
- ๔.๑๓) อ้างอิง ให้อ้างอิงตามระบบ APA

(๕) อื่นๆ ตามความเหมาะสม

๖.๓.๓ ให้นำเสนอแผนงานการเกษตรตามแนวพระราชดำริที่เหมาะสมกับพื้นที่ในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ประกอบด้วย การปลูกพืชและการเลี้ยงสัตว์แบบผสมผสานในรูปแบบคลิปวิดีโอความยาวไม่เกิน ๘ นาที (mp4 หรือ avi)

๖.๓.๔ ให้ส่ง รายชื่อโรงเรียน รายชื่อแผนงานการเกษตรตามแนวพระราชดำริที่เหมาะสมกับพื้นที่ในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ รายชื่อนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม รายชื่อครูผู้ควบคุมทีม พร้อมทั้งเบอร์โทรศัพท์มือถือและอีเมลของครูผู้ควบคุมทีม ในรูปแบบไฟล์ Word รวมทั้งรายงานผลงานสิ่งประดิษฐ์ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ในรูปแบบไฟล์ PDF มายังอีเมลของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี science@ru.ac.th ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓

๖.๔ เกณฑ์การตัดสินผลงาน คะแนนรวมทั้งสิ้น ๑๐๐ คะแนน แบ่งเป็น

๖.๔.๑ รูปเล่มและความสมบูรณ์ของรายงาน	๓๐ คะแนน
๖.๔.๒ คลิปวิดีโอ	๓๐ คะแนน
๖.๔.๓ การตอบคำถาม (ออนไลน์)	๔๐ คะแนน

๖.๕ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย ๓ รางวัล ๆ ละ
ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๗. การประกวดโครงงานทางคณิตศาสตร์

๗.๑ ระดับ วัน และเวลา

๗.๑.๑ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๓)

คณะกรรมการตัดสินวันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

๗.๑.๒ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ – ๖)

คณะกรรมการตัดสินวันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

๗.๒ คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

จำนวนนักเรียนที่ทำโครงงาน มีได้จำนวน ๑ - ๓ คน

ครูที่ปรึกษา จำนวน ๑ คน และที่ปรึกษาพิเศษ (ถ้ามี) จำนวน ๑ - ๒ คน

๗.๓ กติกา

๗.๓.๑ โรงเรียนจะต้องส่งรายชื่อโรงเรียน รายชื่อโครงงานทางคณิตศาสตร์ รายชื่อนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม รายชื่อครูผู้ควบคุมทีม พร้อมทั้งเบอร์โทรศัพท์มือถือและอีเมลของครูผู้ควบคุมทีมในรูปแบบไฟล์ Word รวมทั้งรายงานโครงงานทางคณิตศาสตร์ ในรูปแบบไฟล์ PDF และคลิปวิดีโอนำเสนอโครงงานทางคณิตศาสตร์ มายังอีเมลของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี science@ru.ac.th ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓

๗.๓.๒ ผู้เข้าประกวดจะต้องจัดแสดงโครงงานตามวันที่กำหนด

๗.๓.๓ คณะกรรมการจะกำหนดการนำเสนอ และตรวจโครงงานในวันประกวด

๗.๓.๔ การตัดสินของคณะกรรมการถึงเป็นที่สิ้นสุด

๗.๓.๕ ในกรณีที่มีข้อขัดแย้งหรือข้อสงสัยอื่นๆ อันเกิดขึ้นระหว่างการประกวด ผู้จัดการประกวดขอสงวนสิทธิ์การตัดสินโดยให้อยู่ในดุลยพินิจของกรรมการกำกับการประกวดถือว่าเป็นที่สุด

๗.๔ ประเภทของโครงงาน

๗.๔.๑ โครงงานที่ส่งประกวดต้องเป็นโครงงานคณิตศาสตร์และ/หรือเทคโนโลยี ซึ่งอาจเป็นโครงงานที่เกี่ยวกับการทดลองการสำรวจข้อมูลการพิสูจน์ทฤษฎีบททางคณิตศาสตร์ หรือชิ้นงานที่ประดิษฐ์ขึ้นโดยใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์

๗.๔.๒ ประเภทของโครงการ ทั้ง ๒ ระดับ (มัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลาย) แบ่งเป็น ๒ สาขา ดังนี้

(๑) สาขาคณิตศาสตร์บริสุทธิ์ หมายถึง โครงการที่ใช้หลักการทางคณิตศาสตร์ ประกอบด้วย สัจพจน์ บทนิยาม และ การพิสูจน์ทฤษฎีบท

(๒) สาขาคณิตศาสตร์ประยุกต์ หมายถึง โครงการที่ใช้บูรณาการคณิตศาสตร์ หลายสาขา

๗.๕ รายละเอียดของโครงการ

๗.๕.๑ จัดทำรูปเล่มรายงานตามรูปแบบที่กำหนด

๗.๕.๒ จัดส่งคลิปวิดีโอนำเสนอโครงการ

ให้นำเสนอโครงการเป็นคลิปวิดีโอ โดยสรุปเฉพาะประเด็นสำคัญของโครงการ ภายในเวลาไม่เกิน ๑๕ นาที โดยครอบคลุมเนื้อหาดังต่อไปนี้

- (๑) ความสำคัญของโครงการ
- (๒) วัตถุประสงค์
- (๓) วิธีการดำเนินงานโดยย่อ
- (๔) การพิสูจน์หรือผลการทดลอง
- (๕) สรุปผลและประโยชน์ที่ได้รับ

๗.๖ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย ๓ รางวัล ๆ ละ
มัธยมศึกษาตอนต้น	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐
มัธยมศึกษาตอนปลาย	๓,๐๐๐	๒,๐๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๘. การประกวดโครงการทางวิทยาการคอมพิวเตอร์

๘.๑ ระดับ วัน เวลา สถานที่

ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖)

รอบชิงชนะเลิศ วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น. ในรูปแบบประชุมทางไกล (โปรแกรม google meet)

๘.๒ คุณสมบัติผู้เข้าประกวด

เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖ โดยโรงเรียนส่งผู้เข้าร่วมประกวดได้เป็นทีมๆ ทีมละ ๒-๓ คน (จำกัดไม่เกินโรงเรียนละ ๒ ทีม)

๘.๓ กติกา

๘.๓.๑ ต้องเป็นโครงการทางด้านคอมพิวเตอร์

๘.๓.๒ เป็นโครงการที่คิดค้นขึ้นมาใหม่ และไม่เคยเผยแพร่ที่ไหนมาก่อน

๘.๓.๓ รอบคัดเลือก โรงเรียนจะต้องส่งรายชื่อโครงการทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์
ชื่อนักเรียน และผู้ควบคุมทีม พร้อมวิดีโอนำเสนอ (ความยาวไม่เกิน ๑๕ นาที) ระหว่างวันที่ ๑-๘ สิงหาคม ๒๕๖๓
ทางอีเมล comscience.lru17@gmail.com โดยมีรายละเอียดดังนี้

๘.๓.๓.๑ ที่มาความสำคัญของปัญหา

๘.๓.๓.๒ ทฤษฎีงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

๘.๓.๓.๓ การดำเนินการโครงการ

๘.๓.๓.๔ ผลการศึกษา

๘.๓.๓.๕ สรุป

๘.๓.๔ ประกาศผลทีมผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศ วันที่ ๑๐ สิงหาคม ๒๕๖๓

๘.๓.๕ รอบชิงชนะเลิศ นำเสนอในรูปแบบประชุมทางไกล (วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓
เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.)

๘.๓.๖ ใช้ โปรแกรม google meet ในการนำเสนอ

๘.๓.๗ ใช้เวลาในการนำเสนอ ๑๕ นาที

๘.๓.๘ ถาม-ตอบ ๑๐ นาที

๘.๓.๙ ประกาศผลการประกวดโครงการทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ ภายในวันที่
๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓

๘.๖ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย ๒ รางวัล ๆ ละ
มัธยมศึกษาตอนปลาย	๒,๐๐๐	๑,๕๐๐	๑,๐๐๐	๕๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๙. การแข่งขันออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ด้วย Bootstrap + PHP + MySQL

๙.๑ ระดับ วัน เวลา สถานที่

ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖)

วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.

รูปแบบการแข่งขันแบบออนไลน์ (ใช้โปรแกรม Google Meet ในการเข้าร่วมประชุมแบบ
ทางไกล)

๙.๒ คุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน

๙.๒.๑ โรงเรียนมีสิทธิ์ส่งผู้เข้าประกวดแข่งขันได้โรงเรียนละ ๑ ทีม ทีมละ ๒ คน โดย
รับสมัครไม่เกิน ๑๐ ทีม

๙.๒.๒ ผู้เข้าแข่งขันในแต่ละทีมสามารถออนไลน์เข้าแข่งขันโดยอยู่คนละสถานที่ก็ได้
หรืออยู่ในสถานที่เดียวกันก็ได้

๙.๓ รายละเอียดกติกาการแข่งขัน

๙.๓.๑ ทีมที่เข้าแข่งขันสร้างเว็บไซต์ดังตัวอย่างที่กำหนดให้ โดยใช้ Bootstrap Template (Source Code, Bootstrap Template คณะกรรมการจะส่งลิงค์สำหรับดาวน์โหลดในวันแข่งขัน)

๙.๓.๒ ทีมที่เข้าแข่งขันสร้างฐานข้อมูล (Database) และตาราง (Table) สำหรับเพิ่มข้อมูลตามตัวอย่างที่กำหนดให้ คณะกรรมการจะกำหนดรหัสเข้าใช้งาน (Username) และรหัสผ่าน (Password) การเข้าใช้ CONTROL PANEL DIRECTADMIN โดยใช้โปรแกรม phpMyAdmin ในการสร้างฐานข้อมูลและตาราง

๙.๓.๓ ทีมที่เข้าแข่งขันเขียนโปรแกรมภาษา PHP ติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL เพื่อแสดงข้อมูลจากในตาราง (Table) ให้ได้ดังตัวอย่างที่กำหนดให้

๙.๓.๔ ทีมที่เข้าแข่งขันอัปโหลดไฟล์ (Upload) เว็บไซต์ไปยังเซิร์ฟเวอร์ (Server) คณะกรรมการจะกำหนดรหัสเข้าใช้งาน (Username) และรหัสผ่าน (Password) ให้โดยทีมที่เข้าแข่งขันจะใช้โปรแกรม FTP Client ใดก็ได้ในการอัปโหลดไฟล์

๙.๔ เกณฑ์การให้คะแนน

- | | |
|--|----------|
| (๑) สามารถสร้างเว็บไซต์ได้ตามตัวอย่างที่กำหนดได้ | ๒๐ คะแนน |
| (๒) สามารถสร้างฐานข้อมูล (Database) และตาราง (Table) ตามตัวอย่างที่กำหนดได้ | ๒๐ คะแนน |
| (๓) สามารถเพิ่มข้อมูลตามตัวอย่างลงในฐานข้อมูลได้ | ๒๐ คะแนน |
| (๔) สามารถเขียนโปรแกรมภาษา PHP ติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL เพื่อแสดงข้อมูลจากในตาราง (Table) ให้ได้ดังตัวอย่างที่กำหนดให้ | ๒๐ คะแนน |
| (๕) สามารถอัปโหลดไฟล์ (Upload) เว็บไซต์ไปยังเซิร์ฟเวอร์ (Server) ได้ | ๑๐ คะแนน |
| (๖) สามารถใช้เวลาในการแข่งขันได้ภายใน ๒ ชั่วโมงได้ | ๑๐ คะแนน |

ผลการตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

๙.๕ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย / รางวัล ๆ ละ
ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	๒,๐๐๐	๑,๕๐๐	๑,๐๐๐	๕๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๑๐. การแข่งขันตอบปัญหาทางสุขภาพ

๑๐.๑ ระดับ วัน เวลา สถานที่

๑๐.๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย (ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖)

วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ในรูปแบบประชุมทางไกล (โปรแกรม google meet)

๑๐.๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓)

วันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๑๓.๓๐ - ๑๖.๓๐ น. ในรูปแบบประชุมทางไกล (โปรแกรม google meet)

๑๐.๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖)

วันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ในรูปแบบประชุมทางไกล (โปรแกรม google meet)

๑๐.๒ คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับการศึกษานั้นๆ โดยโรงเรียนส่งผู้เข้าแข่งขันแต่ละระดับการศึกษาได้ ๑ ทีมๆ ละ ๒ คน

โรงเรียนจะต้องส่ง รายชื่อโรงเรียน รายชื่อนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม รายชื่อครูผู้ควบคุมทีม พร้อมทั้งเบอร์โทรศัพท์มือถือและอีเมลของครูผู้ควบคุมทีม ในรูปแบบไฟล์ Word มายังอีเมลของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี science@lru.ac.th ภายในวันที่ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๓

๑๐.๓ กติกาและเกณฑ์ตัดสิน

๑๐.๓.๑ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยจำกัดจำนวนทีมที่เข้าแข่งขันในแต่ละระดับการศึกษา

๑๐.๓.๒ การแข่งขันแบ่งเป็น ๒ รอบ คือ

๑๐.๓.๒.๑ รอบคัดเลือก

ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องตอบปัญหาทางสุขภาพ จำนวน ๒๐ ข้อ ข้อละ ๑ คะแนน (โปรแกรม Google form) แต่ต้องได้คะแนนตั้งแต่ ๑๒ คะแนนขึ้นไป จึงมีสิทธิ์เข้าแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

๑๐.๓.๒.๑ รอบชิงชนะเลิศ

(๑) ผู้เข้าแข่งขันทีมที่ผ่านรอบคัดเลือก จะต้องตอบปัญหาทางสุขภาพ (โปรแกรม kahoot) จำนวน ๒๐ ข้อ ข้อละ ๑ คะแนน

(๒) กรณีทีมผู้เข้าแข่งขันได้คะแนนเท่ากัน จะตัดสินที่เวลาในการตอบ ทีมใดตอบถูกต้องและเร็วที่สุดจะเป็นทีมผู้ชนะ

๑๐.๔ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)			
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓	รางวัลชมเชย ๓ รางวัล ๆ ละ
ประถมศึกษาตอนปลาย	๑,๕๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐	๕๐๐
มัธยมศึกษาตอนต้น	๑,๕๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐	๕๐๐
มัธยมศึกษาตอนปลาย	๑,๕๐๐	๑,๐๐๐	๗๐๐	๕๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

๑๑. การแข่งอีสปอร์ตสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (ROV)

๑๑.๑ ระดับ วัน เวลา สถานที่

เป็นนักเรียน นักศึกษา หรือบุคคลทั่วไป ที่สนใจเข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่จำกัดอายุ
รับสมัครผ่านระบบออนไลน์ จนถึงวันที่ ๒๐ กรกฎาคม ๒๕๖๓ ที่ลิงค์

https://docs.google.com/forms/d/11Nh-mhtx_UpfuyhHY561cUD-Pfa1qANruTxsUC2GUIU
โดยไม่มีค่าใช้จ่ายในการสมัคร



ประกาศรายชื่อทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันในวันที่ ๒๓ กรกฎาคม ๒๕๖๓ ทางแฟนเพจ
E-Sport Club LRU จัดแข่งขันรอบคัดเลือกแบบออนไลน์ ระหว่างวันที่ ๒๕ กรกฎาคม - ๑๑ สิงหาคม ๒๕๖๓
เวลา ๑๘.๐๐ - ๑๙.๓๐ น. ทางแฟนเพจ E-Sport Club LRU

จัดแข่งขันชิงที่ ๓ แบบออนไลน์ ในวันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๓๐ -
๑๒.๓๐ น. ทางแฟนเพจ E-Sport Club LRU

จัดแข่งขันชิงชนะเลิศ แบบออนไลน์ ในวันที่ ๑๖ สิงหาคม ๒๕๖๓ เวลา ๐๘.๓๐ -
๑๖.๓๐ น. ทางแฟนเพจ E-Sport Club LRU

๑๑.๒ คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

๑๑.๒.๑ เป็นนักเรียน นักศึกษา หรือบุคคลทั่วไป ที่สนใจเข้าร่วมการแข่งขัน โดย
ไม่จำกัดอายุ

๑๑.๒.๒ ผู้เข้าแข่งขันที่เป็นนักเรียนหรือนักศึกษาจะต้องอยู่ในสถานะปกติ

๑๑.๓ กติกา

๑๑.๓.๑ เกมที่ใช้ในการแข่งขันคือ เกม ROV ในรูปแบบทัวร์นาเมนต์

๑๑.๓.๒ ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมจะต้องรวบรวมสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขันหลัก จำนวน
๕ คน และ สามารถมีตัวสำรองได้ ๒ คน

๑๑.๓.๓ ผู้เล่น ๑ คน สามารถสังกัดได้เพียง ๑ ทีม เท่านั้น

๑๑.๓.๔ การตั้งชื่อผู้เล่นและทีม ห้ามใช้คำที่ไม่สุภาพในทุกภาษา

๑๑.๓.๕ รับสมัครผู้เข้าแข่งขันเพียง ๓๒ ทีม หากเกินกว่าที่กำหนดไว้ จะคัดเลือก
ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจากลำดับการลงทะเบียน

๑๑.๓.๖ เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร ห้ามไม่ให้ แก้ไข เปลี่ยนแปลง เพิ่ม
สมาชิกในทีมและบัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองและไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น

๑๑.๓.๗ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นผู้เดียวกันกับผู้สมัครภายในทีมเท่านั้น ไม่เช่นนั้นจะถูกปรับให้แพ้ทันที

๑๑.๓.๘ ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีที่ใช้ในการแข่งขันของตนเองเท่านั้น

๑๑.๓.๙ ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีฮีโร่อย่างน้อย ๑๘ ตัว สำหรับการแข่งขันใน “Tournament Mode”

๑๑.๓.๑๐ หากทีมที่เข้าแข่งขันไม่สามารถทำการแข่งขันได้ในเวลา ๑๕ นาที หลังจากที่กำหนด จะถือว่า สละสิทธิ์และปรับแพ้

๑๑.๓.๑๑ ผู้เข้าแข่งขันต้องทำตามกฎกติกาประจำทัวร์นาเมนต์นี้อย่างเคร่งครัด

๑๑.๓.๑๒ ห้ามใช้โปรแกรมหรืออุปกรณ์ในการช่วยเล่นทุกชนิด

๑๑.๓.๑๓ ผู้ชนะการแข่งขันแต่ละคู่ จะต้องแข่ง ๑ ใน ๒ เกม ของแต่ละการแข่งขัน
จึงจะถือว่าเป็นผู้ชนะ

๑๑.๓.๑๔ เมื่อเหลือ ๔ ทีม จะต้องแข่ง ๒ ใน ๓ ของการแข่งขันจึงจะถือว่าชนะ

๑๑.๓.๑๕ เมื่อถึงรอบชิงชนะเลิศ จะต้องแข่ง ๓ ใน ๕ เกม จึงจะถือว่าชนะการแข่งขัน

๑๑.๔ รางวัล

ระดับ	รางวัล (บาท)		
	รางวัลที่ ๑	รางวัลที่ ๒	รางวัลที่ ๓
ทั่วไป	๒,๐๐๐	๑,๕๐๐	๑,๐๐๐

ผู้ชนะรับเงินรางวัลและเกียรติบัตร ณ สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมายเหตุ เงินรางวัลอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๓ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๓



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์จารุวัลย์ รักษ์มณี)

คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ปฏิบัติราชการแทน

อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏเลย